



Développer les bases d'une application iPhone avec Xcode

Cette formation permet à toute personne, débutante en programmation, de découvrir et maîtriser les bases du développement d'applications iPhone avec Xcode. À travers la création progressive d'un prototype concret, les stagiaires développent leur autonomie dans l'utilisation de l'environnement Apple, le langage Swift et SwiftUI, acquérant des compétences immédiates et transférables à leur projet professionnel. L'entreprise bénéficie de collaborateurs capables d'initier des projets mobiles adaptés à leurs besoins avec une base technique solide.



Informations générales

Durée : 14,00 heures

Profil des stagiaires : Débutants souhaitant créer une application iPhone simple sans expérience préalable en programmation.

Nombre de participants par session : 8 maximum

Pré-requis : Aucun prérequis en programmation n'est nécessaire. Disposer d'un Mac compatible et connaître les bases de l'informatique est un plus.



Objectifs pédagogiques

Identifier les éléments de l'environnement de développement Xcode et leurs fonctions. Comprendre les bases du langage Swift pour la programmation iOS. Concevoir une interface utilisateur simple avec SwiftUI. Organiser un projet de développement iOS structuré. Appliquer les méthodes de développement pour créer un prototype fonctionnel. Utiliser les outils de débogage Xcode pour tester et corriger l'application.



Contenu de la formation & Aptitudes développées

Module 1 – Découverte de l'environnement Xcode et introduction au langage Swift (3 heures)

Compétence développée : Maîtriser l'environnement Xcode et comprendre les fondamentaux du langage Swift.

Aptitude développée : Identifier les principales fonctionnalités de Xcode et écrire un code Swift simple.

Contenus abordés :

- Exploration de l'interface Xcode et de ses outils.
- Principes de base du langage Swift : variables, constantes, types de données.
- Structure d'un programme Swift et syntaxe élémentaire.

Module 2 – Conception d'interfaces utilisateur avec SwiftUI (3 heures)

Compétence développée : Concevoir et structurer des interfaces utilisateur réactives avec SwiftUI.

Aptitude développée : Utiliser SwiftUI pour créer et personnaliser des composants d'interface.

Contenus abordés :

- Principes de SwiftUI pour la création d'interfaces.
- Utilisation des vues et des contrôles standards.
- Gestion des interactions utilisateur et bindings.

Module 3 – Organisation et développement d'un projet iOS structuré (4 heures)

Compétence développée : Structurer un projet iOS et implémenter les fonctionnalités essentielles.

Aptitude développée : Organiser les fichiers et coder les fonctionnalités dans un projet Xcode structuré.

Contenus abordés :

- Création et gestion d'un projet dans Xcode.



- Architecture de base d'une application iOS avec SwiftUI.
- Implémentation des interactions et navigation entre vues.

Module 4 – Test, débogage et préparation à la publication (4 heures)

Compétence développée : Tester et corriger une application iOS en utilisant les outils de débogage, et connaître les étapes pour publier sur l'App Store.

Aptitude développée : Appliquer les méthodes de test et utiliser les outils Xcode pour optimiser l'application.

Contenus abordés :

- Utilisation du simulateur iPhone et du débogueur Xcode.
- Identification et résolution des bugs courants.
- Introduction aux étapes de soumission d'une application sur l'App Store.



Organisation de la formation



Équipe pédagogique

Nos intervenants sont des experts dans leur domaine. Leur expérience opérationnelle leur permet d'illustrer la formation par des exemples concrets, des retours d'expérience, des études de cas et des mises en situation professionnelles.



Accessibilité

Formation accessible aux personnes en situation de handicap, possibilité d'adaptation selon besoins spécifiques.



Moyens pédagogiques & techniques

Support numérique, documentation, fiches mémo, vidéos tutoriels, cas pratiques, guides de bonnes pratiques, accès à un environnement de développement Xcode.



Suivi & évaluation des résultats

Émargement, évaluation diagnostique, évaluations formatives, quiz, cas pratiques, mises en situation, QCM final, évaluation de satisfaction, attestation de formation.



Délai d'accès

Le délai d'inscription à la formation est au minimum de **2 semaines** avant la date de réalisation.



Modalités d'évaluation & Indicateurs qualité

La formation est sanctionnée par :

Modalités d'évaluation : Attestation de formation remise au participant après participation active et réalisation des évaluations prévues.

Indicateurs Qualité : Note de la formation : / 10